



Erläuterung der Anzeigen der Touratech Connect APP

| Menüpunkt | # | Unterpunkt | Dashboard | Kurzbeschreibung | Erklärung | Anzeige | Auswahlmöglichkeiten | Einheit |
|-----------|-----|--------------------------|--------------------|---|---|---|---|---|
| Motor | 1.1 | Motor bereit | Motor | Betriebstemperatur des Motors | Die Datenanzeige gibt an ob eine geeignete Motorbetriebstemperatur erreicht ist. Der Grenzwert der Motortemperatur kann in den spezifischen Einstellung der Datenanzeige angepasst werden. | RUHIG (Motor hat noch nicht die eingestellte Betriebstemperatur, bitte "ruhig" fahren) BEREIT (Motor hat die eingestellte untere Betriebstemperatur erreicht bzw. überschritten) | Einheiten der Temperatur festlegen Temperaturschwellenwert individuell festlegen | K = Kelvin °C = Grad Celsius °F = Grad Fahrenheit K = Kelvin °C = Grad Celsius °F = Grad Fahrenheit |
| | 1.2 | Temperatur Motor | Temp. Motor | Aktuelle Temperatur im Motorinnen | Aktuelle Motortemperatur. Für die Berechnung wird die Zylindertemperatur entweder über Sensoren innerhalb der Zylinder erfasst, oder falls nicht vorhanden über die Temperatur der Kühlflüssigkeit. | 1- bis 3- stelliger Zahlenwert | Einheiten der Temperatur festlegen | K = Kelvin °C = Grad Celsius °F = Grad Fahrenheit |
| | 1.3 | Temperatur Motor max | Temp. Motor max | Maximale Temperatur im Motorinnen | Maximale vom Fahrzeug übermittelte Motortemperatur. Für die Berechnung wird die Zylindertemperatur entweder über Sensoren innerhalb der Zylinder erfasst, oder falls nicht vorhanden über die Temperatur der Kühlflüssigkeit. | 1- bis 3- stelliger Zahlenwert | Einheiten der Temperatur festlegen Speichertyp "Gesamt" oder "Sitzung" | K = Kelvin °C = Grad Celsius °F = Grad Fahrenheit Gesamt = Speicherung bis zum Löschen der Speicherwerte in der Fahrzeugauswahl Sitzung = Speicherung bis zum Neustart der APP-Anzeige |
| | 1.4 | Temperatur Ansaug | Temp. Ansaug | Aktuelle Temperatur im Ansaugkanal | Aktuelle Temperatur der vom Motor angesaugten Luft. Für die Berechnung wird, falls vorhanden, der Temperatursensor des Ansaugsystems ausgelesen. | 1- bis 3- stelliger Zahlenwert | Einheiten der Temperatur festlegen | K = Kelvin °C = Grad Celsius °F = Grad Fahrenheit |
| | 1.5 | Gang | Gang | Anzeige des eingelegten Gang | Aktuell eingelegter Gang | 1-stelliger Zahlenwert (Leerlauf = N, bei nicht korrekt eingelegtem Gang = F) | - | |
| | 1.6 | Drehzahl | Drehzahl | Aktuelle Motordrehzahl | Aktuelle Motordrehzahl | X-stelliger Zahlenwert | Einheiten zeitabhängig | U/s = Umdrehungen pro Sekunde U/min = Umdrehungen pro Minute |
| | 1.7 | Drehzahl mittel | Drehz. Mittel | Mittelwert der Drehzahl über den gewählten Zeitraum (Speichertyp) | Arithmetischer Mittelwert der Motordrehzahl. Wahlweise können Drehzahlwerte bei Fahrzeugstillstand herausgefiltert werden (Siehe spezifische Einstellungen der Datenanzeige). | X-stelliger Zahlenwert | Einheiten der Drehzahl festlegen Mittelwert "Allgemein" oder "in Fahrt" Speichertyp "Gesamt" oder "Sitzung" | U/s = Umdrehungen pro Sekunde U/min = Umdrehungen pro Minute Ausschluss der Standgasdrehzahl bei Geschwindigkeiten unter 1 m/s Gesamt = Speicherung bis zum Löschen der Speicherwerte in der Fahrzeugauswahl Sitzung = Speicherung bis zum Neustart der APP-Anzeige |
| | 1.8 | Gas Istwert | Gas Ist | Prozentuale Öffnung der Drosselklappe | Aktuelle Prozentangabe der Drosselklappenstellung. | 1- bis 3- stelliger Zahlenwert | - | % - Prozent |
| | 1.9 | Gas Sollwert | Gas Soll | Prozentuale Öffnung des Gasgriff | Aktuelle Sollwertvorgabe in Prozent für die Drosselklappenstellung. Der Sollwert wird über die aktuelle Position des Gasdrehgriffs bestimmt. Sollwert und Istwert weichen je nach gewählten Fahrmodus unterschiedlich voneinander ab. | 1- bis 3- stelliger Zahlenwert | - | % - Prozent |
| Bremsen | 2.1 | Bremskraft vorn | Bremskr. VR | Kraft die auf die Gesamtfläche der Bremskolben am Vorderrad wirkt | Die Datenanzeige zeigt die Kraft die vom Bremssystem auf die Bremscheiben des Vorderrades wirkt. Moderne Bremssysteme (Vollintegral-System) betätigen die Vorderradbremse automatisch zusätzlich zur Hinterradbremse, ohne dass eine manuelle Betätigung der Vorderradbremse notwendig ist. | X-stelliger Zahlenwert (kann durch das Integral-Bremssystem auch Werte anzeigen, wenn nur die hintere Bremse betätigt wird) | Einheiten der Druckkraft | N = Newton kg = Kilogramm lbs = britische Pfund |
| | 2.2 | Bremskraft hinten | Bremskr. HR | Kraft die auf die Gesamtfläche der Bremskolben am Hinterrad wirkt | Die Datenanzeige zeigt die Kraft die vom Bremssystem auf die Bremscheiben des Hinterrades wirkt. Moderne Bremssysteme (Teilintegral-System, Vollintegral-System) betätigen die Hinterradbremse automatisch zusätzlich zur Vorderradbremse, ohne dass eine manuelle Betätigung der Hinterradbremse notwendig ist. Vereinfacht kann die Bremskraft auch als vergleichbare Gewichtslast ausgedrückt werden. | X-stelliger Zahlenwert (kann durch das Integral-Bremssystem auch Werte anzeigen, wenn nur die vordere Bremse betätigt wird) | Einheiten der Druckkraft | N = Newton kg = Kilogramm lbs = britische Pfund |
| | 2.3 | Bremskraft vorn mittel | Bremskr. VR mittel | Mittelwert der jeweils höchsten Kraft aus jeder Bremsung am Vorderrad | Die maximale Bremskraft eines jeden Bremsvorgangs wird zu einem arithmetischen Mittelwert zusammengefasst. Sehr leichte Bremsvorgänge werden herausgefiltert. Moderne Bremssysteme (Vollintegral-System) betätigen die Vorderradbremse automatisch zusätzlich zur Hinterradbremse, ohne dass eine manuelle Betätigung der Vorderradbremse notwendig ist. Vereinfacht kann die Bremskraft auch als vergleichbare Gewichtslast ausgedrückt werden. | X-stelliger Zahlenwert (kann durch das Integral-Bremssystem auch Werte anzeigen, wenn nur die hintere Bremse betätigt wird) | Einheiten der Druckkraft Mittelwert "Allgemein" oder "in Fahrt" | N = Newton kg = Kilogramm lbs = britische Pfund Ausschluss der Werte bei Geschwindigkeiten unter 1m/s |
| | 2.4 | Bremskraft hinten mittel | Bremskr. HR mittel | Mittelwert der jeweils höchsten Kraft aus jeder Bremsung am Hinterrad | Die maximale Bremskraft eines jeden Bremsvorgangs wird zu einem arithmetischen Mittelwert zusammengefasst. Sehr leichte Bremsvorgänge werden herausgefiltert. Moderne Bremssysteme (Teilintegral-System, Vollintegral-System) betätigen die Hinterradbremse automatisch zusätzlich zur Vorderradbremse, ohne dass eine manuelle Betätigung der Hinterradbremse notwendig ist. Vereinfacht kann die Bremskraft auch als vergleichbare Gewichtslast | X-stelliger Zahlenwert (kann durch das Integral-Bremssystem auch Werte anzeigen, wenn nur die vordere Bremse betätigt wird) | Einheiten der Druckkraft Mittelwert "Allgemein" oder "in Fahrt" | N = Newton kg = Kilogramm lbs = britische Pfund Ausschluss der Werte bei Geschwindigkeiten unter 1m/s |

| | | | | | | | | |
|-------------|------------------|---------------------------|--|--|--|---|--|---|
| | 2.5 | Bremskraft vorn max | Bremskr. VR max | Höchste Bremskraft am Vorderrad | Die maximale Bremskraft. Moderne Bremssysteme (Vollintegral-System) betätigen die Vorderradbremse automatisch zusätzlich zur Hinterradbremse, ohne dass eine manuelle Betätigung der Vorderradbremse notwendig ist. Vereinfacht kann die Bremskraft auch als vergleichbare Gewichtslast ausgedrückt werden. | X-stelliger Zahlenwert (kann durch das Integral-Bremssystem auch Werte anzeigen, wenn nur die hintere Bremse betätigt wird) | Einheiten der Druckkraft | N = Newton kg = Kilogramm lbs = britische Pfund |
| | | | | | | | Speichertyp "Gesamt" oder "Sitzung" | Gesamt = Speicherung bis zum Löschen der Speicherwerte in der Fahrzeugauswahl Sitzung = Speicherung bis zum Neustart der APP-Anzeige |
| | 2.6 | Bremskraft hinten max | Bremskr. HR max | Höchste Bremskraft am Hinterrad | Die maximale Bremskraft. Moderne Bremssysteme (Teilintegral-System, Vollintegral-System) betätigen die Hinterradbremse automatisch zusätzlich zur Vorderradbremse, ohne dass eine manuelle Betätigung der Hinterradbremse notwendig ist. Vereinfacht kann die Bremskraft auch als vergleichbare Gewichtslast ausgedrückt werden. | X-stelliger Zahlenwert (kann durch das Integral-Bremssystem auch Werte anzeigen, wenn nur die vordere Bremse betätigt wird) | Einheiten der Druckkraft | N = Newton kg = Kilogramm lbs = britische Pfund |
| | | | | | | | Speichertyp "Gesamt" oder "Sitzung" | Gesamt = Speicherung bis zum Löschen der Speicherwerte in der Fahrzeugauswahl Sitzung = Speicherung bis zum Neustart der APP-Anzeige |
| Fahrdynamik | 3.1 | Geschwindigkeit Vorderrad | Geschw. VR | Aktuelle Geschwindigkeit am Vorderradsensor | Aktuelle Geschwindigkeit des Vorderrades. Der Wert wird aus den Daten des Radsensors berechnet. Die Berechnungsgrundlage kann eingestellt werden um eine präzisere Geschwindigkeitsangabe zu erhalten. Das ist hilfreich, wenn sich der Radumfang aufgrund einer anderen Bereifung oder Felge signifikant ändert. | X-stelliger Zahlenwert | Einheiten der Geschwindigkeit | m/s = Meter pro Sekunde km/h = Kilometer pro Stunde MPH = Meilen pro Stunde |
| | | | | | | | Korrekturfaktor für abweichende Bereifung | % = Prozent |
| | 3.2 | Geschwindigkeit Hinterrad | Geschw. HR | Aktuelle Geschwindigkeit am Hinterradsensor | Aktuelle Geschwindigkeit des Hinterrades. Der Wert wird aus den Daten des Radsensors berechnet. Die Berechnungsgrundlage kann eingestellt werden um eine präzisere Geschwindigkeitsangabe zu erhalten. Das ist hilfreich, wenn sich der Radumfang aufgrund einer anderen Bereifung oder Felge signifikant ändert. | X-stelliger Zahlenwert | Einheiten der Geschwindigkeit | m/s = Meter pro Sekunde km/h = Kilometer pro Stunde MPH = Meilen pro Stunde |
| | | | | | | | Korrekturfaktor für abweichende Bereifung | % = Prozent |
| | 3.3 | Geschwindigkeit mittel | Geschw. mittel | Mittlere Geschwindigkeit | Arithmetischer Mittelwert der Radgeschwindigkeit. Wahlweise können Werte bei Fahrzeugstillstand herausgefiltert werden (Siehe spezifische Einstellungen der Datenanzeige). | X-stelliger Zahlenwert | Einheiten der Geschwindigkeit | m/s = Meter pro Sekunde km/h = Kilometer pro Stunde MPH = Meilen pro Stunde |
| | | | | | | | Mittelwert "Allgemein" oder "in Fahrt" | Ausschluss der Zeit bei Geschwindigkeiten unter 1m/s |
| | | | | | | | Speichertyp "Gesamt" oder "Sitzung" | Gesamt = Speicherung bis zum Löschen der Speicherwerte in der Fahrzeugauswahl Sitzung = Speicherung bis zum Neustart der APP-Anzeige |
| | | | | | | | Messpunkt | Vorderrad oder Hinterrad |
| | 3.4 | Geschwindigkeit max | Geschw. max | Maximale Geschwindigkeit | Maximale von dem jeweiligen Radsensor übermittelte Radgeschwindigkeit. | X-stelliger Zahlenwert | Einheiten der Geschwindigkeit | m/s = Meter pro Sekunde km/h = Kilometer pro Stunde MPH = Meilen pro Stunde |
| | | | | | | | Speichertyp "Gesamt" oder "Sitzung" | Gesamt = Speicherung bis zum Löschen der Speicherwerte in der Fahrzeugauswahl Sitzung = Speicherung bis zum Neustart der APP-Anzeige |
| | | | | | | | Messpunkt | Vorderrad oder Hinterrad |
| | | | | | | | Korrekturfaktor für abweichende Bereifung | % = Prozent |
| 3.5 | Beschleunigung X | Beschl. X | Beschleunigung entlang der Fahrzeug-Längsachse | Echtzeit Beschleunigung entlang der X-Achse des Fahrzeugs. Die X-Achse befindet sich in Fahrtrichtung gerichtet. Eine Beschleunigung (positive Geschwindigkeitsänderung) führt zu positiven Anzeigewerten. Eine Verzögerung (Bremsen/ negative Geschwindigkeitsänderung) führt zu negativen Anzeigewerten. Bewegt sich das Fahrzeug mit konstanter Geschwindigkeit, ist die Beschleunigung 0. | 1-stelliger Zahlenwert ("+" Beschleunigen, "-" Bremsen) | Einheiten der Beschleunigung | m/s ² = Beschleunigung g = Erdbeschleunigung | |
| 3.6 | Beschleunigung Y | Beschl. Y | Beschleunigung entlang der Fahrzeug-Querachse | Echtzeit Beschleunigung entlang der Y-Achse des Fahrzeugs. Die positive Y-Achse ist bei einem aufgerichteten Fahrzeug bezüglich der Fahrtrichtung nach Links ausgerichtet und neigt sich entsprechend der Schräglage. Fahrzeuge wie Auto oder Motorrad können sich nicht seitlich fortbewegen. Deswegen ist eine Beschleunigung nur durch eine Änderung der Schräglage zu erreichen. Sobald sich allerdings das Fahrzeug im Stand in einer Schräglage befindet wirkt die Erdbeschleunigung (Erdschwerkraft) auf die Y-Achse (Ohne Stütze würde das Fahrzeug umfallen). Deshalb wird im Stand bei konstanter Schräglage ein konstanter Wert angezeigt. (Wird das Fahrzeug um 90° auf die linke Seite gelegt beträgt die Beschleunigung entlang der Y-Achse 1g, -1g bei legen auf die rechte Seite) Während der Kurvenfahrt mit konstanter Schräglage muss das Fahrzeug nicht gestützt werden, um ein Umfallen zu vermeiden. Die wirkenden Kräfte gleichen sich aus, die Beschleunigung entlang der Y-Achse ist 0. | 1-stelliger Zahlenwert ("+" Links-Lage, "-" Rechts-Lage) | Einheiten der Beschleunigung | m/s ² = Beschleunigung g = Erdbeschleunigung | |
| 3.7 | Beschleunigung Z | Beschl. Z | Beschleunigung entlang der Fahrzeug-Hochachse | Echtzeit Beschleunigung entlang der Z-Achse des Fahrzeugs. Die positive Z-Achse ist bei einem aufgerichteten Fahrzeug nach oben gerichtet. Ist das Fahrzeug vollständig aufgerichtet wirkt die Erdbeschleunigung vollständig entlang der Z-Achse. Die Z-Beschleunigung beträgt dann -1g weil die Erdbeschleunigung der Fahrzeug-Z-Achse entgegengerichtet ist. (Die Erdbeschleunigung zeigt in Richtung Erdmittelpunkt). Wird das Fahrzeug geneigt, wirkt die Erdbeschleunigung nur noch anteilig auf die Z-Achse. Wird das Fahrzeug nach oben gestoßen (beschleunigt) erhöht sich die Z-Beschleunigung. Wird das Fahrzeug nach unten gestoßen (beschleunigt) verringert sich die Z-Beschleunigung. Im freien Fall | 1-stelliger Zahlenwert (">-1" nach oben, "<-1" nach unten, "0" freier Fall) | Einheiten der Beschleunigung | m/s ² = Beschleunigung g = Erdbeschleunigung | |

| | | | | | | | | |
|---------|------|--------------------------------|---------------------|--|---|---|---|--|
| | 3.8 | Beschleunigung max | Beschl. max | Maximalwerte der Beschleunigung aller 3 Fahrzeugachsen | Die Datenanzeige zeigt die maximale Beschleunigung die von der Fahrzeugsensorik oder Smartphone übermittelt wurde. Der maximale Beschleunigungsvektor wird in die drei Fahrzeugachsen X, Y und Z aufgespalten. Im Stand gilt X:0 Y:0, Z:-1g. Ist die X-Komponente negativ ist die maximale Beschleunigung während eines Bremsvorgangs aufgetreten. Ist die X-Komponente positiv dann ist die maximale Beschleunigung während eines Beschleunigungsvorgangs aufgetreten. Jeder Sensor hat Messgrenzen, es kann sein, dass je nach vorhandener Sensorik, pro Achse nicht mehr als 2g (das Zweifache der Erdbeschleunigung) erfasst werden kann. | X-stelliger Zahlenwert je Achse (oben "X", mitte "Y", unten "Z") | Einheiten der Beschleunigung | m/s ² = Beschleunigung g = Erdbeschleunigung |
| | 3.9 | Neigungswinkel | Schrägl. | Schräglage | Echtzeitanzeige des Neigungswinkels (Rollwinkel) des Fahrzeugs. Der Neigungswinkel wird oft auch als Schräglage bezeichnet. Eine Neigung im Bezug zur Fahrtrichtung nach links zeigt einen positiven Winkel. Eine Neigung nach rechts einen negativen Winkel. | 2-stelliger Zahlenwert | Einheiten des Winkelmaß | rad = Radiant ° = Grad |
| | 3.10 | Kurvenneigung letzte | Schrägl. letzte | Schräglage der letzten Kurve | Die Datenanzeige zeigt den maximalen Neigungswinkel (Rollwinkel) der zuletzt absolvierten Kurve. Eine Linkskurvenneigung zeigt einen positiven Winkel. Eine Rechtskurvenneigung einen negativen Winkel. Die Kurvenanalyse ist auf ein Motorradfahrverhalten optimiert. Leichte Kurven, die ohne nennenswerten Neigungswinkel (Schräglage) absolviert werden, werden herausgefiltert. Spurwechsel und andere leichte Kurskorrekturen werden ebenso herausgefiltert. Es werden nur Kurven erfasst die Sie mit einer motorradtypischen Fahrweise absolvieren. | 2-stelliger Zahlenwert ("+" Links-Lage, "-" Rechts-Lage) | Einheiten des Winkelmaß | rad = Radiant ° = Grad |
| | 3.11 | Neigungswinkel mittel | Schrägl. mittel | Durchschnittliche Schräglage | Die Datenanzeige zeigt den arithmetischen Mittelwert der maximalen absoluten Kurvenneigung jeder erfassten Kurve. Die Kurvenanalyse ist auf ein Motorradfahrverhalten optimiert. Leichte Kurven, die ohne nennenswerten Neigungswinkel (Schräglage) absolviert werden, werden herausgefiltert. Spurwechsel und andere leichte Kurskorrekturen werden ebenso herausgefiltert. Es werden nur Kurven erfasst die Sie mit einer motorradtypischen Fahrweise absolvieren. | X-stelliger Zahlenwert | Einheiten des Winkelmaß Speichertyp "Gesamt" oder "Sitzung" | rad = Radiant ° = Grad Gesamt = Speicherung bis zum Löschen der Speicherwerte in der Fahrzeugauswahl Sitzung = Speicherung bis zum Neustart der APP-Anzeige |
| | 3.12 | Neigungswinkel max | Schrägl. max | Maximale Schräglage | Maximalwert des Neigungswinkels (Rollwinkel) des Fahrzeugs. Der Neigungswinkel wird oft auch als Schräglage bezeichnet. Eine Neigung im Bezug zur Fahrtrichtung nach links zeigt einen positiven Winkel. Eine Neigung nach rechts einen negativen Winkel. Die Berechnung erfolgt unabhängig vom Vorzeichen des Zahlenwertes. | 2-stelliger Zahlenwert ("+" Links-Lage, "-" Rechts-Lage) | Einheiten des Winkelmaß Speichertyp "Gesamt" oder "Sitzung" | rad = Radiant ° = Grad Gesamt = Speicherung bis zum Löschen der Speicherwerte in der Fahrzeugauswahl Sitzung = Speicherung bis zum Neustart der APP-Anzeige |
| | 3.13 | Rotationsgeschwindigkeit X | Rotat.geschw. X | Schräglagenänderung | Echtzeit Rotationsgeschwindigkeit um die X-Achse des Fahrzeugs. Die X-Achse befindet sich in Fahrtrichtung gerichtet. Eine Drehung um diese Achse wird als Fahrzeugschräglage bezeichnet. Eine Schräglagenänderung bezüglich der Fahrtrichtung nach links, führt zu einer positiven Rotationsgeschwindigkeit. Eine Schräglagenänderung nach rechts führt zu einer negativen Rotationsgeschwindigkeit. | X-stelliger Zahlenwert ("+" Links-Lage, "-" Rechts-Lage) | Einheiten der Winkelbeschleunigung | rad/s = Radiant je Sekunde °/s = Grad je Sekunde |
| | 3.14 | Rotationsgeschwindigkeit Z | Rotat.geschw. Z | Dreh-Beschleunigung entlang der Fahrzeug-Hochachse (Kurvenfahrt ohne Schräglage) | Echtzeit Rotationsgeschwindigkeit um die Z-Achse des Fahrzeugs. Die Z-Achse ist bei einem aufgerichteten Fahrzeug nach oben gerichtet. Eine Drehung um diese Achse entspricht der Kurvenfahrt ohne Schräglage. Eine Linksdrehung (Linkskurve) führt zu einer positiven Rotationsgeschwindigkeit. Eine Rechtsdrehung (Rechtskurve) führt zu einer negativen Rotationsgeschwindigkeit. | X-stelliger Zahlenwert ("+" linksdrehend, "-" rechtsdrehend) | Einheiten der Winkelbeschleunigung | rad/s = Radiant je Sekunde °/s = Grad je Sekunde |
| | 3.15 | Rotationsgeschwindigkeit X max | Rotat.geschw. X max | maximale Schräglagenänderung | Die Datenanzeige zeigt die maximal erfasste Rotationsgeschwindigkeit um die X-Achse des Fahrzeuges. Der Wert entspricht Ihrer Fahrdynamik. Die X-Achse befindet sich in Fahrtrichtung gerichtet. Eine Drehung um diese Achse wird als Fahrzeugschräglage bezeichnet. Eine Schräglagenänderung bezüglich der Fahrtrichtung nach links, führt zu einer positiven Rotationsgeschwindigkeit. Eine Schräglagenänderung nach rechts führt zu einer negativen Rotationsgeschwindigkeit. | X-stelliger Zahlenwert ("+" Links-Lage, "-" Rechts-Lage) | Einheiten der Winkelbeschleunigung Speichertyp "Gesamt" oder "Sitzung" | rad/s = Radiant je Sekunde °/s = Grad je Sekunde Gesamt = Speicherung bis zum Löschen der Speicherwerte in der Fahrzeugauswahl Sitzung = Speicherung bis zum Neustart der APP-Anzeige |
| | 3.16 | Rotationsgeschwindigkeit Z max | Rotat.geschw. Z max | maximale Dreh-Beschleunigung entlang der Fahrzeug-Hochachse (Kurvenfahrt ohne Schräglage) | Die Datenanzeige zeigt die maximal erfasste Rotationsgeschwindigkeit um die Z-Achse des Fahrzeuges. Der Wert entspricht Ihrer Kurvendynamik. Die Z-Achse ist bei einem aufgerichteten Fahrzeug nach oben gerichtet. Eine Drehung um diese Achse entspricht der Kurvenfahrt ohne Schräglage. Eine Linksdrehung (Linkskurve) führt zu einer positiven Rotationsgeschwindigkeit. Eine Rechtsdrehung (Rechtskurve) führt zu einer negativen Rotationsgeschwindigkeit. | X-stelliger Zahlenwert ("+" linksdrehend, "-" rechtsdrehend) | Einheiten der Winkelbeschleunigung Speichertyp "Gesamt" oder "Sitzung" | rad/s = Radiant je Sekunde °/s = Grad je Sekunde Gesamt = Speicherung bis zum Löschen der Speicherwerte in der Fahrzeugauswahl Sitzung = Speicherung bis zum Neustart der APP-Anzeige |
| Spezial | 4.1 | Leistung Echtzeit | Leistung | Leistung bei aktueller Motordrehzahl | Die Datenanzeige zeigt die bei der aktuellen Drehzahl anliegende Motorleistung. Der Wert wird aus der fahrzeugspezifischen Leistungskurve ermittelt. | X-stelliger Zahlenwert | Einheiten der Leistung | kW = Kilowatt PS = Pferdestärke |
| | 4.2 | Von 0-100 km/h | 0-100 km/h | Beschleunigungszeit bis Zielgeschwindigkeit 100km/h, jeder Fahrzeugstillstand startet eine neue Messung | Zeitmessung bis zum Erreichen der Zielgeschwindigkeit. Die Zeitmessung wird auf Null zurückgesetzt, wenn sich das Fahrzeug im Stillstand befindet und startet automatisch, wenn der Stillstand überwunden wird. Neben der Bestzeit wird die aktuelle Differenzzeit zur vorherigen Bestzeit | X-stelliger Zahlenwert (obere Zeile "Bestzeit", untere Zeile "aktuelle Zeit, im Verhältnis zur Bestzeit") | Speichertyp "Gesamt" oder "Sitzung" | Gesamt = Speicherung bis zum Löschen der Speicherwerte in der Fahrzeugauswahl Sitzung = Speicherung bis zum Neustart der APP-Anzeige |
| | 4.3 | Von 0-50 km/h | 0-50 km/h | Beschleunigungszeit bis Zielgeschwindigkeit 50km/h, jeder Fahrzeugstillstand startet eine neue Messung | Zeitmessung bis zum Erreichen der Zielgeschwindigkeit. Die Zeitmessung wird auf Null zurückgesetzt, wenn sich das Fahrzeug im Stillstand befindet und startet automatisch, wenn der Stillstand überwunden wird. Neben der Bestzeit wird die aktuelle Differenzzeit zur vorherigen Bestzeit | X-stelliger Zahlenwert (obere Zeile "Bestzeit", untere Zeile "aktuelle Zeit, im Verhältnis zur Bestzeit") | Speichertyp "Gesamt" oder "Sitzung" | Gesamt = Speicherung bis zum Löschen der Speicherwerte in der Fahrzeugauswahl Sitzung = Speicherung bis zum Neustart der APP-Anzeige |
| | 4.4 | Von 0-x | 0-X | Beschleunigungszeit bis individuelle Zielgeschwindigkeit, jeder Fahrzeugstillstand startet eine neue Messung | Zeitmessung bis zum Erreichen einer benutzerdefinierten Zielgeschwindigkeit. Die Zeitmessung wird auf Null zurückgesetzt, wenn sich das Fahrzeug im Stillstand befindet und startet automatisch, wenn der Stillstand überwunden wird. Neben der Bestzeit wird die aktuelle | X-stelliger Zahlenwert (obere Zeile "Bestzeit", untere Zeile "aktuelle Zeit, im Verhältnis zur Bestzeit") | Einheiten der Geschwindigkeit Zielgeschwindigkeit per Schieber wählbar | m/s = Meter pro Sekunde km/h = Kilometer pro Stunde MPH = Meilen pro Stunde wie gewählt |

| | | | | | | | | |
|------|------------------------------|------------------|--|--|--|--|--|--|
| | | | | Differenzzeit zur vorherigen Bestzeit angezeigt. | | | Speichertyp "Gesamt" oder "Sitzung" | Gesamt = Speicherung bis zum Löschen der Speicherwerte in der Fahrzeugauswahl Sitzung = Speicherung bis zum Neustart der APP-Anzeige |
| | | | | | | | Messpunkt | Vorderrad oder Hinterrad |
| 4.5 | Schaltblitz Öko | Schalt Öko | Schaltempfehlung für ökonomischen Fahrzeugbetrieb (Grenzwertdrehzahl = 3960 U/min) | Schaltempfehlung für einen ökonomischen Fahrzeugbetrieb. Die Empfehlung wird auf Grundlage der anliegenden Motorlast und einer fahrzeugspezifischen ökologischen Maximaldrehzahl berechnet. Der Drehzahlgrenzwert kann in den spezifischen Einstellungen der Datenanzeige angepasst werden. | "-" nicht schalten, "↑" hochschalten oder "↓" runterschalten | | Standardwerte der Maximaldrehzahl überschreiben (in 180 U/Min Schritten) | - |
| 4.6 | Schaltblitz Rennen | Schalt Race | Schaltempfehlung für sportlichen Fahrzeugbetrieb (Grenzwertdrehzahl untere = 4980 U/min, obere = 6780 U/min) | Schaltempfehlung für den Rennbetrieb. Die Datenanzeige ist durch Ausnutzung des optimalen fahrzeugspezifischen Drehmomentbereichs auf ein maximales Ansprechverhalten abgestimmt. Die fahrzeugspezifischen Standardeinstellungen der Datenanzeige können vom Benutzer angepasst werden. | "-" nicht schalten, "↑" hochschalten oder "↓" runterschalten | | Standardwerte der Grenzwertdrehzahl überschreiben (in 180 U/Min Schritten) | - |
| 4.7 | Gangwechsel | Gangwechsel | Anzahl der Schaltvorgänge in Fahrt | Anzahl der Schaltvorgänge in Fahrt | X-stelliger Zahlenwert | | Speichertyp "Gesamt" oder "Sitzung" | Gesamt = Speicherung bis zum Löschen der Speicherwerte in der Fahrzeugauswahl Sitzung = Speicherung bis zum Neustart der APP-Anzeige |
| 4.8 | Gangaufstellung | Gangverwend. | Aktueller Gang mit seiner prozentualen Verwendung | Die Datenanzeige zeigt für den aktuell eingelegten Gang die prozentuale Verwendung. Die Aufteilung wird nur während der Fahrt berechnet. Der Neutralgang ist von der Aufstellung ausgenommen. | X-stelliger Zahlenwert (Gang : Verteilung in %) | | Speichertyp "Gesamt" oder "Sitzung" | Gesamt = Speicherung bis zum Löschen der Speicherwerte in der Fahrzeugauswahl Sitzung = Speicherung bis zum Neustart der APP-Anzeige |
| 4.9 | Kurvenzähler | Kurven | Zählt alle stärkeren Kurven | Gefahrene Kurven werden als Links- oder Rechtskurve, erfasst. Die Kurvenanalyse ist auf ein Motorradfahrverhalten optimiert. Leichte Kurven, die ohne nennenswerten Neigungswinkel (Schräglage) absolviert werden, werden herausgefiltert. Spurwechsel und andere leichte Kurskorrekturen werden ebenso herausgefiltert. Es werden nur Kurven erfasst die Sie mit einer motorradtypischen Fahrweise | X-stelliger Zahlenwert ("L:" Linkskurven und "R:" Rechtskurven) | | Speichertyp "Gesamt" oder "Sitzung" | Gesamt = Speicherung bis zum Löschen der Speicherwerte in der Fahrzeugauswahl Sitzung = Speicherung bis zum Neustart der APP-Anzeige |
| 4.10 | Kurventypzähler | Kurventyp | Zählt alle gefahrenen Kurven in 3 Klassen (60°, 90°, 180° Kurven) | Gefahrene Kurven werden anhand des zurückgelegten Kurvenwinkels erfasst. Die Kurvenanalyse ist auf ein Motorradfahrverhalten optimiert. Leichte Kurven, die ohne nennenswerten Neigungswinkel (Schräglage) absolviert werden, werden herausgefiltert. Spurwechsel und andere leichte Kurskorrekturen werden ebenso herausgefiltert. Es werden nur Kurven erfasst die Sie mit einer motorradtypischen Fahrweise | X-stelliger Zahlenwert (obere Zeile "Kurvenwinkel-Klassen", untere Zeile "Anzahl der jeweils gefahrenen Kurven") | | Speichertyp "Gesamt" oder "Sitzung" | Gesamt = Speicherung bis zum Löschen der Speicherwerte in der Fahrzeugauswahl Sitzung = Speicherung bis zum Neustart der APP-Anzeige |
| 4.11 | Kurvengeschwindigkeit mittel | K.geschw. Mittel | mittlere Geschwindigkeit aller gefahrenen Kurven | Die Datenanzeige zeigt den arithmetischen Mittelwert aller erfassten Kurvengeschwindigkeiten. Zur Berechnung wird für jede Kurve die durchschnittliche Fahrzeuggeschwindigkeit erfasst. Die Kurvenanalyse ist auf ein Motorradfahrverhalten optimiert. Leichte Kurven, die ohne nennenswerten Neigungswinkel (Schräglage) absolviert werden, werden herausgefiltert. Spurwechsel und andere leichte Kurskorrekturen werden ebenso herausgefiltert. Es werden nur Kurven erfasst die Sie mit einer motorradtypischen Fahrweise | X-stelliger Zahlenwert | | Einheiten der Geschwindigkeit | m/s = Meter pro Sekunde km/h = Kilometer pro Stunde Mph = Meilen pro Stunde |
| | | | | | | | Speichertyp "Gesamt" oder "Sitzung" | Gesamt = Speicherung bis zum Löschen der Speicherwerte in der Fahrzeugauswahl Sitzung = Speicherung bis zum Neustart der APP-Anzeige |
| 4.12 | Kurvengeschwindigkeit letzte | K.geschw. Letzte | mittlere Geschwindigkeit der letzten Kurve | Die Datenanzeige zeigt die durchschnittliche Fahrzeuggeschwindigkeit der zuletzt absolvierten Kurve. Der Datenwert bleibt bis zur Erfassung der darauffolgenden Kurve erhalten. Die Kurvenanalyse ist auf ein Motorradfahrverhalten optimiert. Leichte Kurven, die ohne nennenswerten Neigungswinkel (Schräglage) absolviert werden, werden herausgefiltert. Spurwechsel und andere leichte Kurskorrekturen werden ebenso herausgefiltert. Es werden nur Kurven erfasst die Sie mit einer motorradtypischen Fahrweise | X-stelliger Zahlenwert | | Einheiten der Geschwindigkeit | m/s = Meter pro Sekunde km/h = Kilometer pro Stunde Mph = Meilen pro Stunde |
| 4.13 | Anstrengungsmeter | Anstrengung | Tendenz der Anstrengung (Pfeil), aktuelle Anstrengung, Mittelwert | Aus den Daten der Fahrzeugbewegungssensoren wird ein echtzeit Anstrengungswert ermittelt. Stöße oder ein starkes Rütteln, welches auf das Fahrzeug wirken, haben neben sehr schnellen Änderungen von Neigungswinkel (Schräglage) und Steigungswinkel einen besonders hohen Einfluss. Die Datenanzeige zeigt den Echtzeitwert, den arithmetischen Mittelwert und die aktuelle Tendenz der Anstrengung. Ein Anstrengungswert von 1 entspricht einer sehr gemütlichen Fahrweise, während ein Wert von 10 oder höher voraussichtlich nur auf einer Motocross-Strecke zu erreichen sind. Der Anstrengungswert ist nach oben nicht begrenzt. | X-stelliger Zahlenwert (1 = gemütlich, >10 = Leistungsport) | | - | |
| 4.14 | Kalorienverbrauch | Kalorien | individueller Kalorienverbrauch des Fahrers | Die Datenanzeige zeigt einen Kalorienverbrauchszähler. Als Grundwert wurde der Verbrauchswert bei Sitzen in Ruhe modifiziert und mit einem echtzeit Anstrengungswert kombiniert. Zur Optimierung des Verbrauchswertes kann der eigne Grundumsatz in den spezifischen Einstellungen der Datenanzeige festgelegt werden. Den größten Einfluss auf den Anstrengungswert haben hohe Beschleunigungen wie Stöße oder ein starkes Rütteln, welches auf das Fahrzeug wirken, sowie sehr schnellen Änderungen von Neigungswinkel (Schräglage) und Steigungswinkel. | X-stelliger Zahlenwert | | Grundumsatz (-Energieverbrauch im Ruhezustand) einstellbar (in 100.31 kcal Schritten) Speichertyp "Gesamt" oder "Sitzung" | kj = Kilojoule kcal = Kilokalorien Gesamt = Speicherung bis zum Löschen der Speicherwerte in der Fahrzeugauswahl Sitzung = Speicherung bis zum Neustart der APP-Anzeige |
| 4.15 | Fahrzeit | Fahrt | Gesamtzeit in Fahrt | Die Datenanzeige zeigt die Gesamtzeit der erfassten Fahrzeit. Die einzelnen Zeiten werden addiert. | "D : 00 : 00 : 00" = Stunden : Minuten : Sekunden ("D" = drive) | | Speichertyp "Gesamt" oder "Sitzung" | Gesamt = Speicherung bis zum Löschen der Speicherwerte in der Fahrzeugauswahl Sitzung = Speicherung bis zum Neustart der APP-Anzeige |
| 4.16 | Standzeit | Stand | Gesamtzeit in Stand | Die Datenanzeige zeigt die Gesamtzeit der erfassten Standzeiten. Die einzelnen Zeiten werden addiert. Die „Standzeit“ ist als Zeit zwischen zwei Fahrten definiert. Die Zeit zwischen öffnen der Datenanzeige und dem ersten Anfahren wird nicht berücksichtigt. | "P : 00 : 00 : 00" = Stunden : Minuten : Sekunden ("P" = Park) | | Speichertyp "Gesamt" oder "Sitzung" | Gesamt = Speicherung bis zum Löschen der Speicherwerte in der Fahrzeugauswahl Sitzung = Speicherung bis zum Neustart der APP-Anzeige |

| | | | | | | | | |
|-------------------|------|--------------------------------|---------------------|--|--|--|---|---|
| | 4.17 | Pausenempfehlung | Pause | Zeit zwischen zwei Pausen (ab +20°C verkürzt sich die Zeit um jeweils 15% je 5°C wärmer) | Empfehlung eine Pause anzutreten. Die empfohlene Fahrzeit zwischen zwei Pausen, ist von der Umgebungstemperatur abhängig, wird aber zumindest nach Ablauf des Mindestintervall ausgelöst. Bei einer Außentemperatur größer als 20°C (68°F) wird der Fahrintervall je 5°C (9°F) Temperaturunterschied um 15% reduziert. | "Los!" oder "Pause!" | Mindestintervall in 5-Minuten Schritten | - |
| Extreme | 5.1 | Driftzeit | Drift | Gesamtzeit von: Hinterrad schneller als Vorderrad | Die Datenanzeige zeigt die Gesamtzeit in der sich das Fahrzeug in einem „Drift“ befunden hat. Die einzelnen Zeiten werden addiert. In diesem Fall ist der „Drift“ nicht als Kurvenfahrt definiert, sondern lediglich als erhöhte Geschwindigkeit des Hinterrades im Vergleich zum Vorderrad. Die Zeitmessung funktioniert auch dann, wenn sich das Fahrzeug nicht von der Stelle bewegt, kann also auch zur Zeitmessung eines „Burnouts“ verwendet werden. | "0 : 00" = Minuten : Sekunden | Speichertyp "Gesamt" oder "Sitzung" | Gesamt = Speicherung bis zum Löschen der Speicherwerte in der Fahrzeugauswahl Sitzung = Speicherung bis zum Neustart der APP-Anzeige |
| | 5.2 | Slidezeit | Slide | Gesamtzeit von: Vorderrad schneller als Hinterrad | Die Datenanzeige zeigt die Gesamtzeit in der sich das Fahrzeug in einem „Slide“ befunden hat. Die einzelnen Zeiten werden addiert, in diesem Fall ist der „Slide“ nicht als Kurvenfahrt definiert, sondern lediglich als erhöhte Geschwindigkeit des Vorderrades im Vergleich zum Hinterrad. Z.B. beim anbremsen in eine Kurve mit blockiertem Hinterrad. | "0 : 00" = Minuten : Sekunden | Speichertyp "Gesamt" oder "Sitzung" | Gesamt = Speicherung bis zum Löschen der Speicherwerte in der Fahrzeugauswahl Sitzung = Speicherung bis zum Neustart der APP-Anzeige |
| Zustände | 6.1 | Tankfüllstand | Tank | Tankfüllstand, welcher vom Sensor erfasst wird (im oberen/unteren nicht erfasstem Bereich können Abweichungen auftreten) | Die Datenanzeige zeigt den Tankfüllstand als Volumeneinheit (Liter oder Gallonen). Hierfür wird der Datenwert des Tanksensors entsprechend des Tankvolumens umgerechnet. Es können Abweichungen auftreten, wenn der Tanksensor nicht den kompletten Volumenbereich erfasst. | X-stelliger Zahlenwert | Einheit Tankfüllstand | l = Liter gal (GB) = britische Gallone gal (US) = amerikanische Gallone |
| | 6.2 | Kilometerstand | Kilometer | Gesamtkilometerstand Fahrzeug | Aktueller aus dem Fahrzeug ausgelesener Gesamtkilometerstand. | X-stelliger Zahlenwert | Einheit Entfernung | m = Meter km = Kilometer mm = Millimeter Meile = Meile in = Inch mil = Mil bzw. Thou |
| | 6.3 | Temperatur Außen | Temp. Außen | Umgebungstemperatur | Aktuelle Umgebungstemperatur. Berechnet anhand des Außentemperatursensors des Fahrzeugs. | X-stelliger Zahlenwert | Einheiten der Temperatur | K = Kelvin °C = Grad Celsius °F = Grad Fahrenheit |
| | 6.4 | Temperatur Außen Extremwert | Temp. Außen extrem | Umgebungstemperatur | Die Datenanzeige zeigt die extremste vom Temperatursensor übermittelte Außentemperatur. Der Extremwert wird im Bezug zu 20°C (68°F) berechnet. Je größer die Abweichung desto extremer. | X-stelliger Zahlenwert | Einheiten der Temperatur | K = Kelvin °C = Grad Celsius °F = Grad Fahrenheit |
| Schalter & Hebel | 7.1 | Hebel Vorderradbremse | Hebel VR | Schalterzustand Bremshebel Vorn | Aktueller Schaltzustand des Bremshebelschalters. Bei modernen Bremssystemen (Vollintegrales-System) kann sich der Schaltzustand des Vorderradbremshebels auch bei Betätigung des Hinterradbremshebels ändern. | "AN" oder "AUS" | - | |
| | 7.2 | Hebel Hinterradbremse | Hebel HR | Schalterzustand Bremshebel Hinten | Aktueller Schaltzustand des Bremshebelschalters. Bei modernen Bremssystemen (Teilintegrales-System, Vollintegrales-System) kann sich der Schaltzustand des Hinterradbremshebels auch bei Betätigung des Vorderradbremshebels ändern. | "AN" oder "AUS" | - | |
| | 7.3 | Seitenständer | Seitenständer | Position Seitenständer | Aktueller Schaltzustand des Seitenständerschalters. | "OBEN" oder "UNTEN" | - | |
| | 7.4 | Gasgriff | Gasgriff | Prozentuale Öffnung des Gasgriff | Aktuelle prozentuale Drehposition des Gasdrehgriffs. Bei manchen Motorradmodellen kann der Gasdrehgriff entgegengesetzt zur eigentlichen Drehrichtung über die Nulllage hinausgedreht werden. Dadurch sind auch negative Prozentangaben möglich. Diese Funktion dient zum Abschalten des Tempomats ohne Bremsbetätigung. | X-stelliger Zahlenwert | - | % - Prozent |
| Beleuchtung | 8.1 | Scheinwerfer | Scheinwerfer | Betriebszustand Frontscheinwerfer | Aktueller Betriebszustand des Frontscheinwerfers. | "ABBLEND", "ABBLEND AUTO", "VOLL" oder "VOLL AUTO" | - | |
| | 8.2 | Blinklicht rechts | Blinker rechts | Signal Binker Rechts | Aktueller Signalzustand des Blinkerlichts. | "AN" oder "AUS" | - | |
| | 8.3 | Blinklicht links | Blinker links | Signal Binker Links | Aktueller Signalzustand des Blinkerlichts. | "AN" oder "AUS" | - | |
| Allgemein | 9.1 | Uhrzeit | Uhrzeit | Uhrzeit | Aktuelle Uhrzeit | X-stelliger Zahlenwert | "Sekunde Ja", "Sekunde Nein" | |
| Nicht unterstützt | | Rotationsgeschwindigkeit Y | Rotat.geschw. Y | Anstiegsänderung | Echtzeit Rotationsgeschwindigkeit um die Y-Achse des Fahrzeugs. Die Y-Achse ist bei einem aufgerichteten Fahrzeug bezüglich der Fahrtrichtung nach Links ausgerichtet. Eine Drehung um diese Achse wird als Fahrzeugsteigung bezeichnet. Ein Aufsteigen des Vorderrades im Vergleich zum Hinterrad ist eine positive Steigungsänderung. Das Absenken des Vorderrades im Vergleich zum Hinterrad ist eine negative Steigungsänderung. | X-stelliger Zahlenwert ("+" Steigung, "-" Gefälle) | Einheiten der Winkelbeschleunigung | rad/s = Radiant je Sekunde °/s = Grad je Sekunde |
| | | Rotationsgeschwindigkeit Y max | Rotat.geschw. Y max | maximale Anstiegsänderung | Die Datenanzeige zeigt die maximal erfasste Rotationsgeschwindigkeit um die Y-Achse des Fahrzeuges. Die Y-Achse ist bei einem aufgerichteten Fahrzeug bezüglich der Fahrtrichtung nach Links ausgerichtet. Eine Drehung um diese Achse wird als Fahrzeugsteigung bezeichnet. Ein Aufsteigen des Vorderrades im Vergleich zum Hinterrad ist eine positive Steigungsänderung. Das Absenken des Vorderrades im Vergleich zum Hinterrad ist eine negative Steigungsänderung. | X-stelliger Zahlenwert ("+" Steigung, "-" Gefälle) | Einheiten der Winkelbeschleunigung | rad/s = Radiant je Sekunde °/s = Grad je Sekunde |
| | | | | | | | Speichertyp "Gesamt" oder "Sitzung" | Gesamt = Speicherung bis zum Löschen der Speicherwerte in der Fahrzeugauswahl Sitzung = Speicherung bis zum Neustart der APP-Anzeige |